

# Квест «Секрет поэтессы»

*Гальцев Кирилл Игоревич, Воронежская область*

# Описание квеста



**Легенда квеста:** давным-давно в наш посёлок на отдых приезжала русская поэтесса Евдокия Петровна Ростопчина. Перед отъездом Евдокия написала письмо и спрятала. До сих-пор никто письмо отыскать не может, а что было в нём подавно не знают. Сегодня вам выпала уникальная возможность найти то самое письмо и узнать, что же хотела рассказать поэтесса жителям посёлка.

**Цель квеста:** закрепить знания о родном городе, его достопримечательностях. Развить память, мышление, сообразительность.

**Продолжительность маршрута:** 1,5 часа (90 минут)

**Аудитория квеста:** ученики 5-9 классов

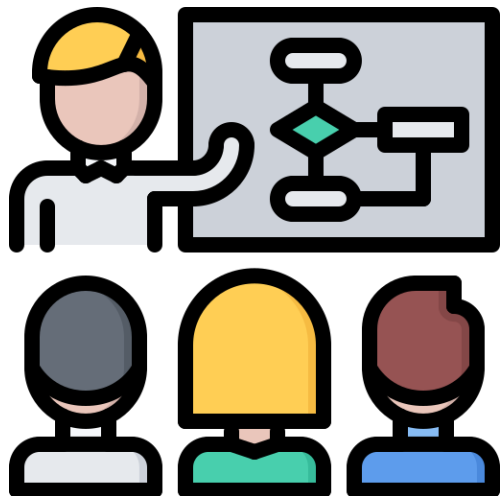
# Особенности квеста

Квест с актёром

В течение квеста с участниками будет взаимодействовать актёр

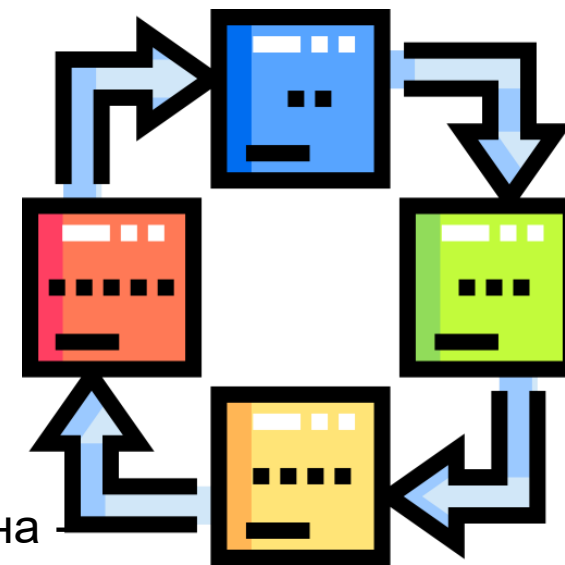
Реальные события

Квест построен на реальных событиях города



Раздаточный материал

Победители квеста получают брошюру «Анна мой родной город»



# Механика реализации



**Старт** – игроки встречаются в назначенном месте в назначенное время. Участникам выдаётся конверт с легендой квеста, описанием и первым заданием

**Задания** – все задания выдаются организаторами в письменной форме после правильного ответа на предыдущее задание, вводное задание прилагается к конверту с легендой

**Финал** – Пройдя все задания (5), участникам выдаётся письмо – цель квеста. Все участники награждаются призами (подробнее см. в 6 слайде)

# Маршрут квеста



# Задания

***Полные задания с описанием объекта, геолокацией и подсказками можно найти, отсканировав QR – код:***



1 задание - «Принести то, не знаю что». Суть такова: на территории разбросаны редкие предметы, а именно ракушки, игрокам нужно их найти и принести организатору конкурса

2 задание - ребус. Отгадав его, участники узнают название следующей локации

3 задание - «клад». Участникам выдаётся карта местности, на которой крестиком обозначено место, где спрятан клад. Игроки должны сориентироваться и найти клад. Только так они смогут узнать название следующей локации.

4 задание - "Передай улыбку". Участники должны встретить людей на площади и пожелать им удачи, хорошего дня или отличного настроения. Чтобы понять, что игроки выполнили задание, прохожий должен улыбнуться в ответ. За выполнение задания участники получают код от организатора со следующей локацией

5 задание - «Селфи с поэтессой». Участники должны сделать тематическое фото с памятником поэтессы, например, как они подметают около него или поливают цветы и т.д. Только после выполнения задания участники получают письмо.

# Финал

В финале квеста участники получают письмо поэтессы, в котором она просила, чтобы потомки сохранили её любимое место, заботились о нём и любили его.

Также победители квеста получают брошюры с информацией о главных достопримечательностях посёлка

