



«По следам Белого кролика»

Литературный квест по мотивам произведения
«Алиса в стране чудес»

Автор: Лебедева Дарина, Нижегородская область

Описание квеста

В основу положена таинственная история великого поэта и писателя Чарльза Лютвиджа Доджсона под псевдонимом Льюиса Кэрролла. 27 января 2022 году исполнилось 190 лет со дня рождения писателя.



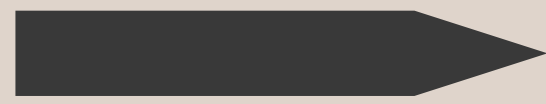
Цель квеста - найти дорогу к Книжному городу. А чтобы дойти до него участники должны подготовить эмблему команды, сделать самопрезентацию, а также справиться со всеми трудностями, которые им подготовил Белый кролик.

Протяжённость: 60 минут

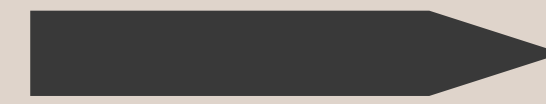
Целевая аудитория: дети и подростки от 12 до 18 лет

Механика квеста

СТАРТ



ОСНОВНАЯ ЧАСТЬ



ФИНАЛ

История о
Книжном городе
и Белом кролике.
Участники
получают первое
письмо от Алисы
с первым
заданием

ВЫПОЛНЕННЫХ
ЗАДАНИЙ

*Подробнее о заданиях и механике ты
можешь узнать тут*



Та команда,
которая выполнит
все задания быстрее
становится
победителем, но
участников ещё
ожидает суперприз!

Фишки и особенности

В этом квесте могут принимать участие ребята с ограниченными возможностями, ведь у них не будет проблем с передвижением - квест проходит в библиотеке!

С каждым годом посещаемость библиотек падает, молодёжь мало интересуется классической литературой. Наш квест разрешит данную проблему, ведь мы покажем знакомое всем произведение совсем с другой стороны.



Задания квеста

Каждой команде выдаётся маршрутный лист, где прописаны станции и их местонахождение. На каждой станции их ждут необычные задания, где-то нужно будет шифр разгадать, а где-то даже станцевать, пример одного из заданий вы можете увидеть на слайде

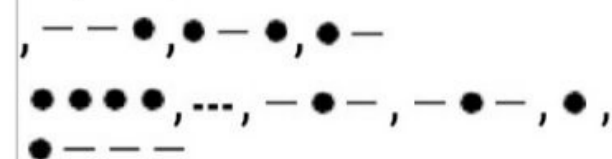


КОМАНДА 1



КОМАНДА 2

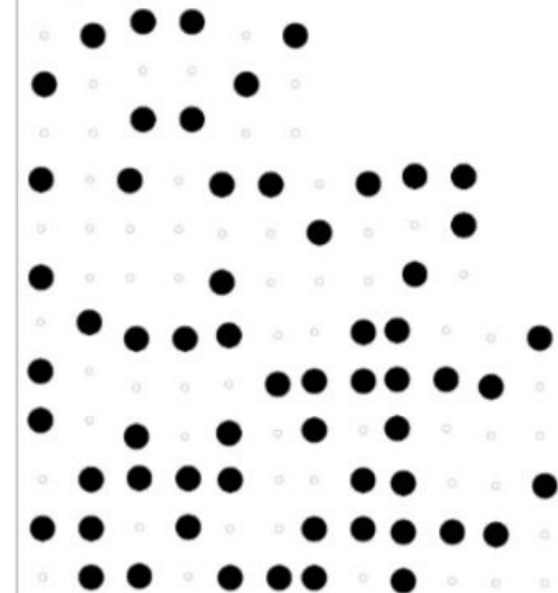
Азбука Морзе



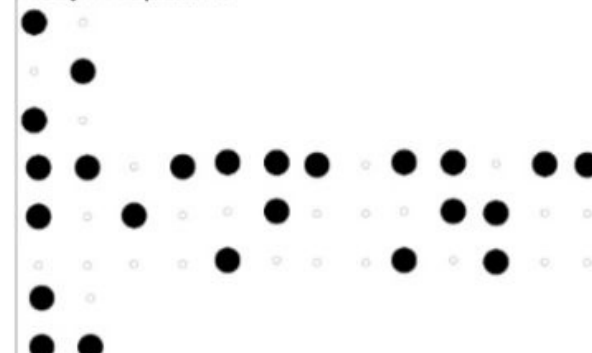
Азбука Морзе



Азбука Брайля



Азбука Брайля



Азбука по цифрам

(17,16,8,1,18,15,29,11
4,10,5,18,1,15,20)

Азбука по цифрам

(12,18,6,19,13,16
33,11,24,16)



Финал

Побеждает та команда, которая пройдёт задания быстрее и получает сладкий приз, но, оказывается, что за всё прохождение квеста ни одна из команд так и не нашла Белого кролика. Поэтому командам необходимо отправиться по следам Белого кролика, в виде определённых предметов, и найти его самого. Найдя все предметы, ребята найдут и подсказку, где же прячется Белый кролик. Та команда, которая найдёт кролика первая, получает суперприз, сертификаты в книжный магазин.