

# ПУТЕШЕСТВИЕ ПО КАМЕННЫМ УЗОРАМ



КВЕСТ ПО ГОРОДУ СИБАЙ

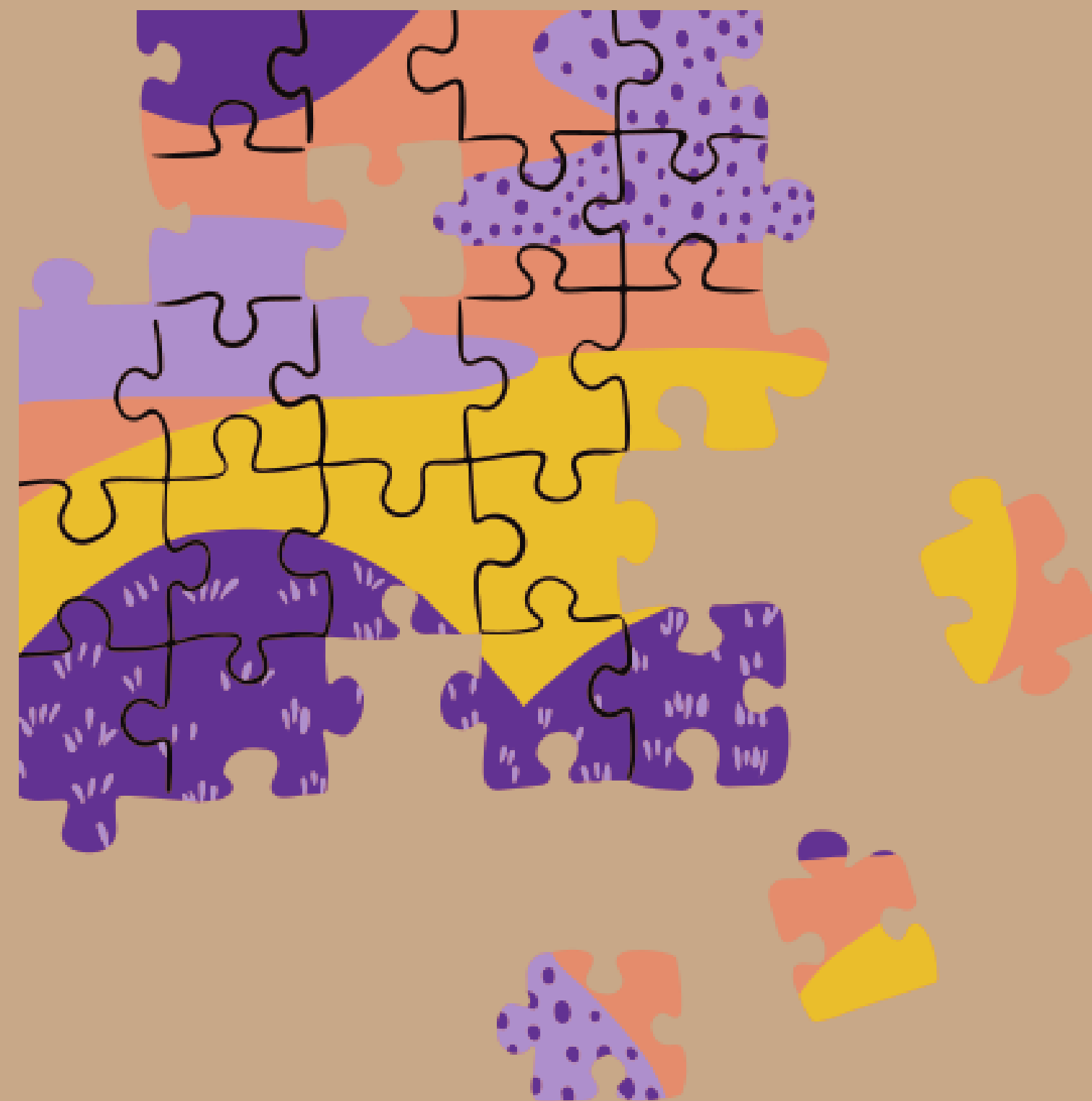
Автор: Лапина Арина

# ОПИСАНИЕ КВЕСТА

В давние времена жил талантливый мастер по созданию каменных узоров. Он передал свое умение ученику, вместе они сделали множество прекрасных мозаик.

Ученик стал известным и богатым, но забыл о своем учителе, создав новые, более сложные узоры. Когда ученик умер, мозаики были разрушены, и город потерял свою красоту.

Теперь Вам предстоит пройти по улицам Сибая и отыскать все каменные узоры, чтобы вернуть городу его красоту и показать, что искусство не зависит от богатства и славы, а от таланта и любви к делу.



Аудитория: дети  
и взрослые от 6  
лет



45-60 минут

# Механика квеста

## Старт

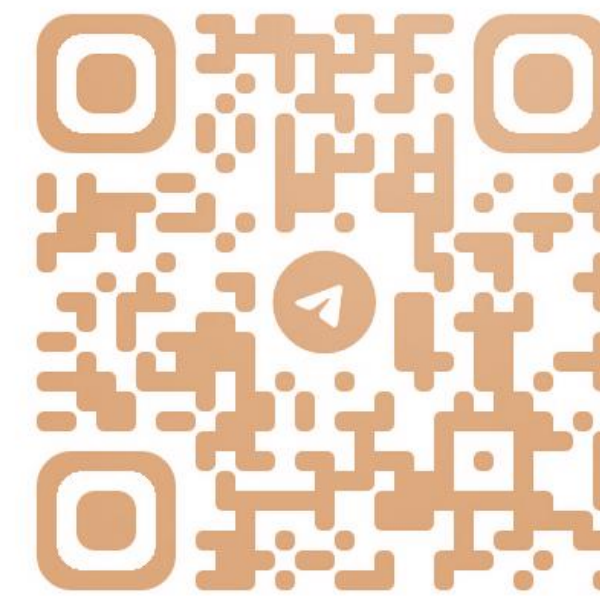
- Запуск чат бота Telegram;
- Изучение легенды;
- Старт квеста.

## Выполнение заданий

- Получение легенды точки и её геоданные;
- Определение локации участниками и перемещение на неё;
- Получение и выполнение задания на точке.

## Финал

- Подсчёт времени и количества взятых подсказок;
- Посещение художественной школы.



@GEOMISBOT

Путешествие по каменным узорам 13:01



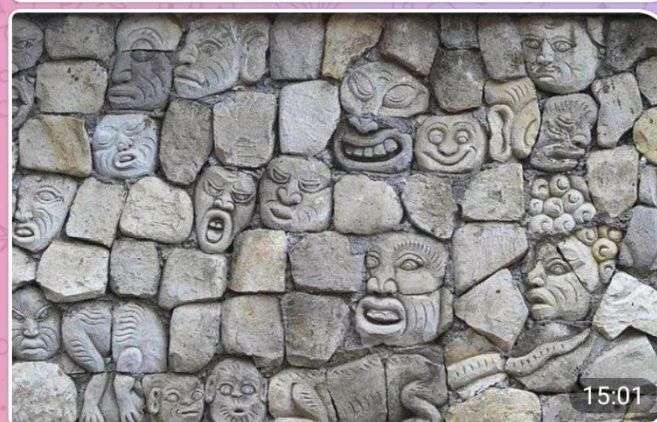
Давно, в одном городе, жил талантливый мастер, известный своими удивительными каменными узорами, украшавшими стены и крыши домов. Каждый узор был уникальным и неповторимым, и люди восхищались его мастерством. Однажды, когда мастер был уже стар и болен, он решил передать свое умение ученику. Вместе они создали множество прекрасных мозаик, до сих пор украшающих город. Однако, ученик стал знаменитым и богатым, забыв о своем учителе и создав новые, более сложные узоры. Когда ученик умер, мозаики были разрушены, а город утратил свою красоту. Чтобы вернуть городу его бывалую красоту, вам предстоит проследовать по улицам Сибая и отыскать все каменные узоры. Вы сможете показать всем, что настоящее искусство не зависит от богатства и славы, а только от таланта и любви к своему делу.

13:01

15:56 | 2,3 КБ/с

GeoMi бот

Путешествие по каменным узорам 15:01



Давно, в одном городе, жил талантливый мастер, известный своими удивительными каменными узорами, украшавшими стены и крыши домов. Каждый узор был уникальным и неповторимым, и люди восхищались его мастерством. Однажды, когда мастер был уже стар и болен, он решил передать свое умение ученику. Вместе они создали множество

Квест в чат боте Telegram:  
– Нажмите на кнопку "Пройти квест" и  
– Введите код для тестирования квеста:  
**1327ZMN**

\*любое ваше местоположение будет считаться верным, так как этот код предназначен для тестирования

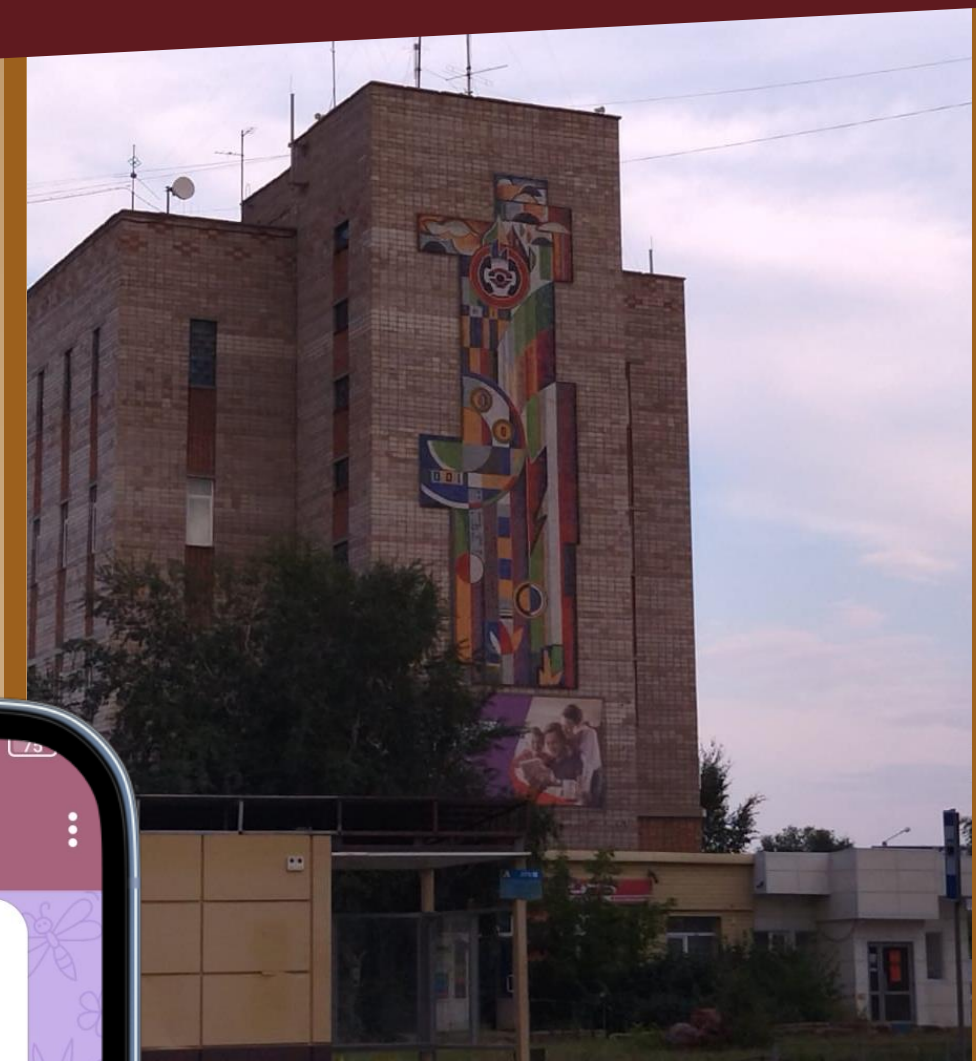
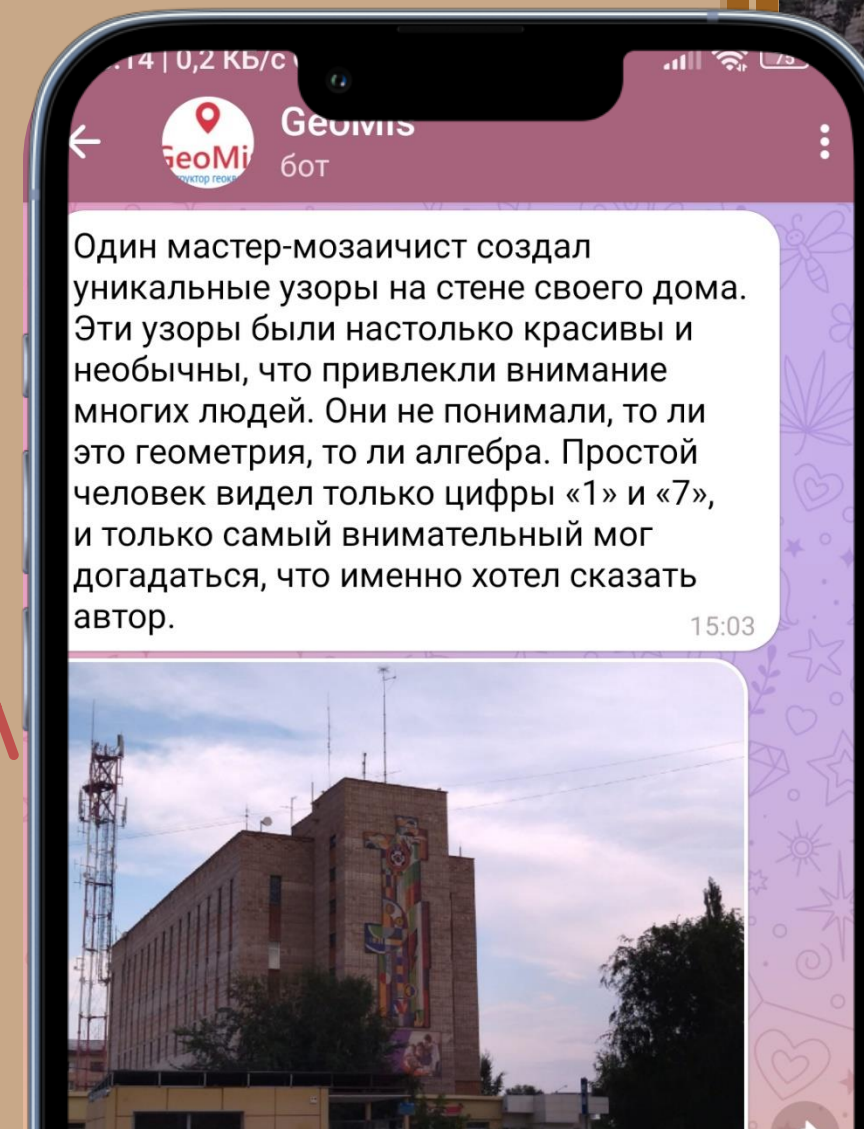
# Примеры заданий. Задание 1



Взаимодействие  
с объектом

Какую комбинацию цифр  
оставил мозаичист на своей  
работе?

Уникальная легенда к  
каждому заданию



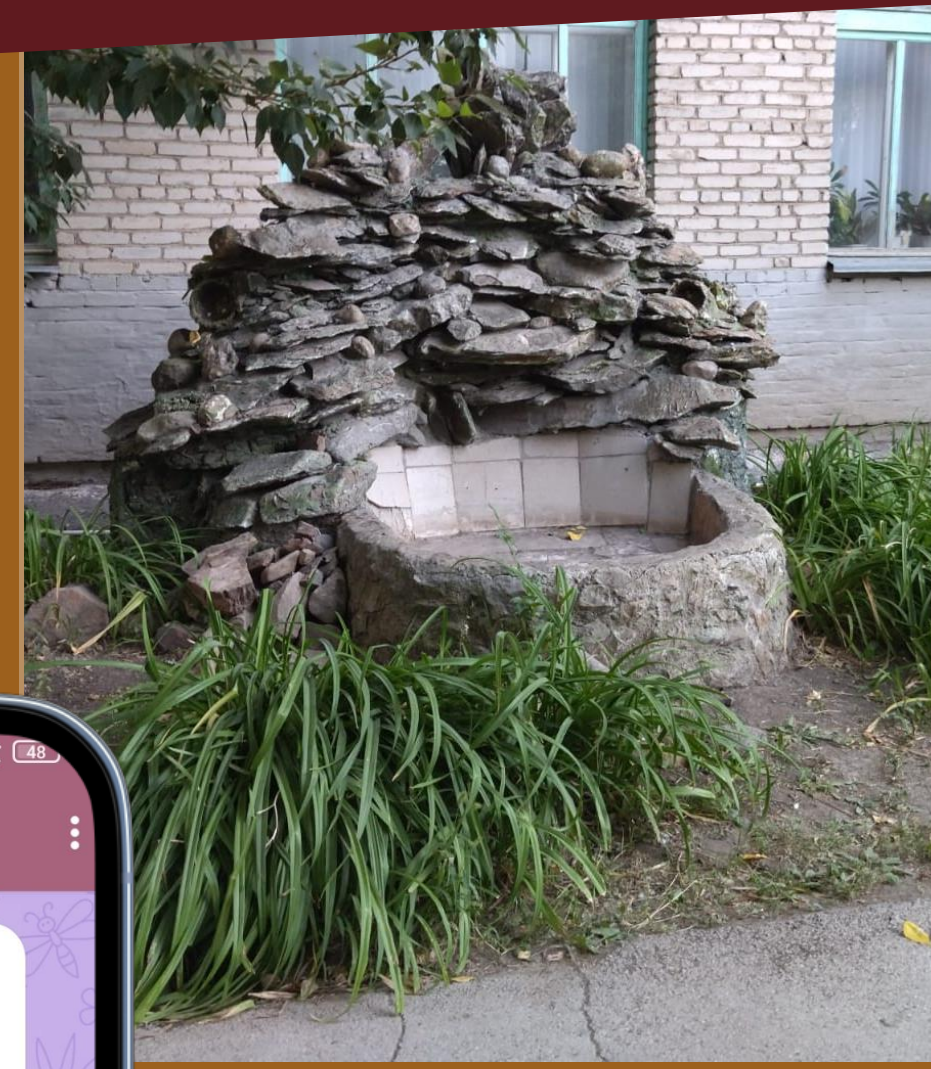
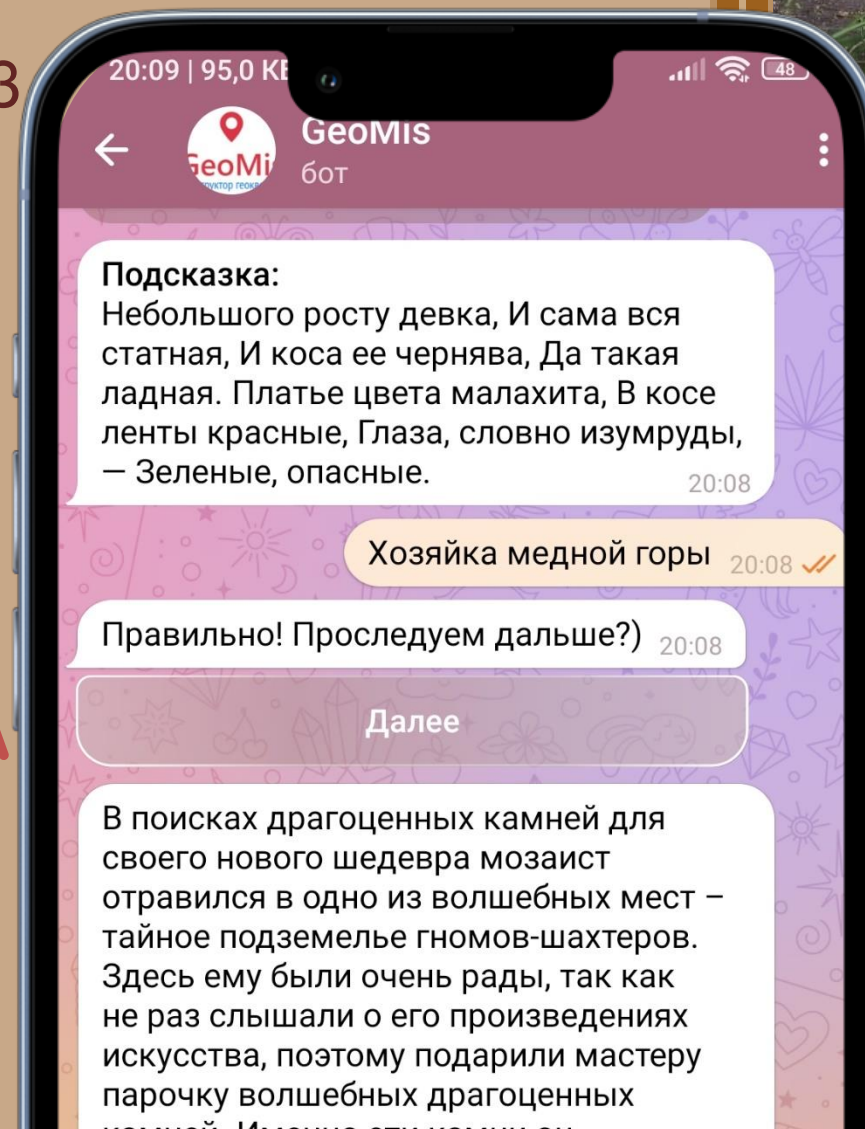
# Примеры заданий. Задание 3



Применение  
своих знаний

Во время своего путешествия художник очень сильно вдохновился сказками Бажова, поэтому решил выложить «корону» из камней, как у одной из главных героев сказки. Каким персонажем вдохновился мозаичист?

Необычные подсказки



# Примеры заданий. Задание 4

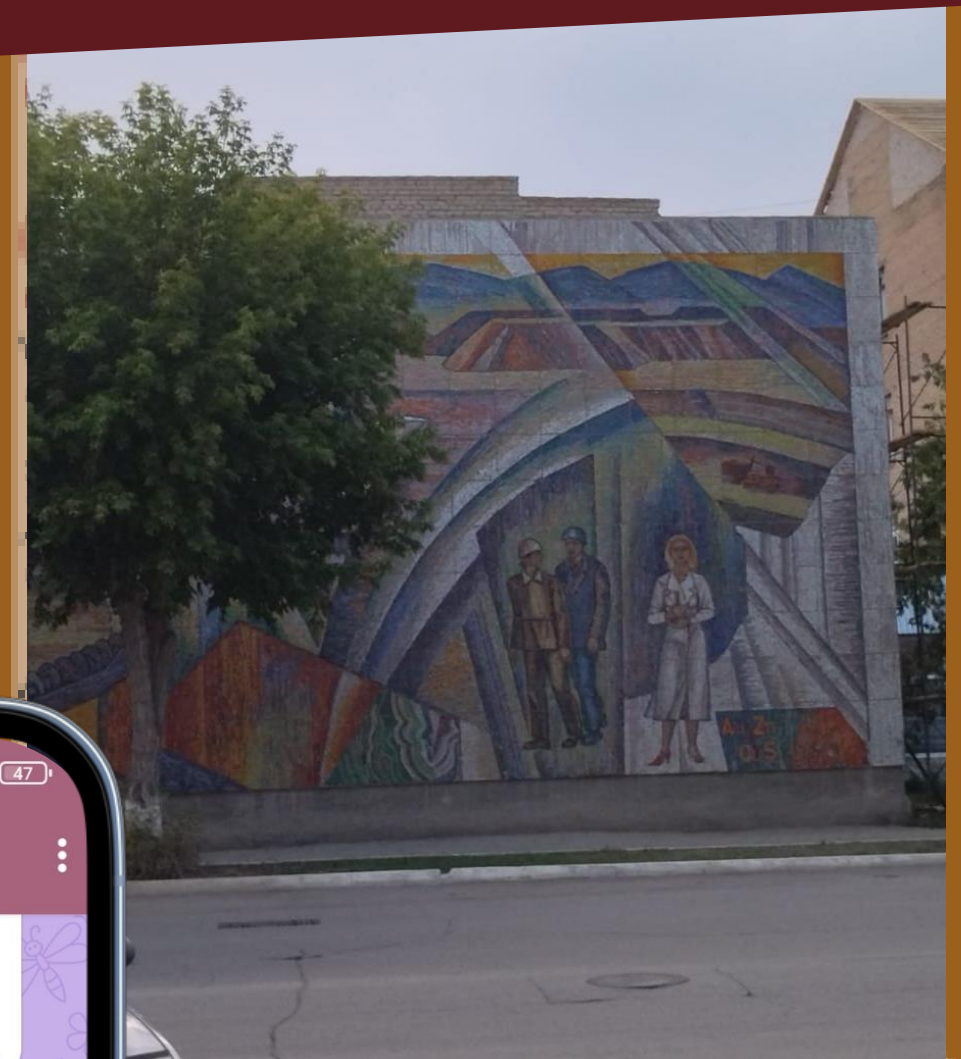
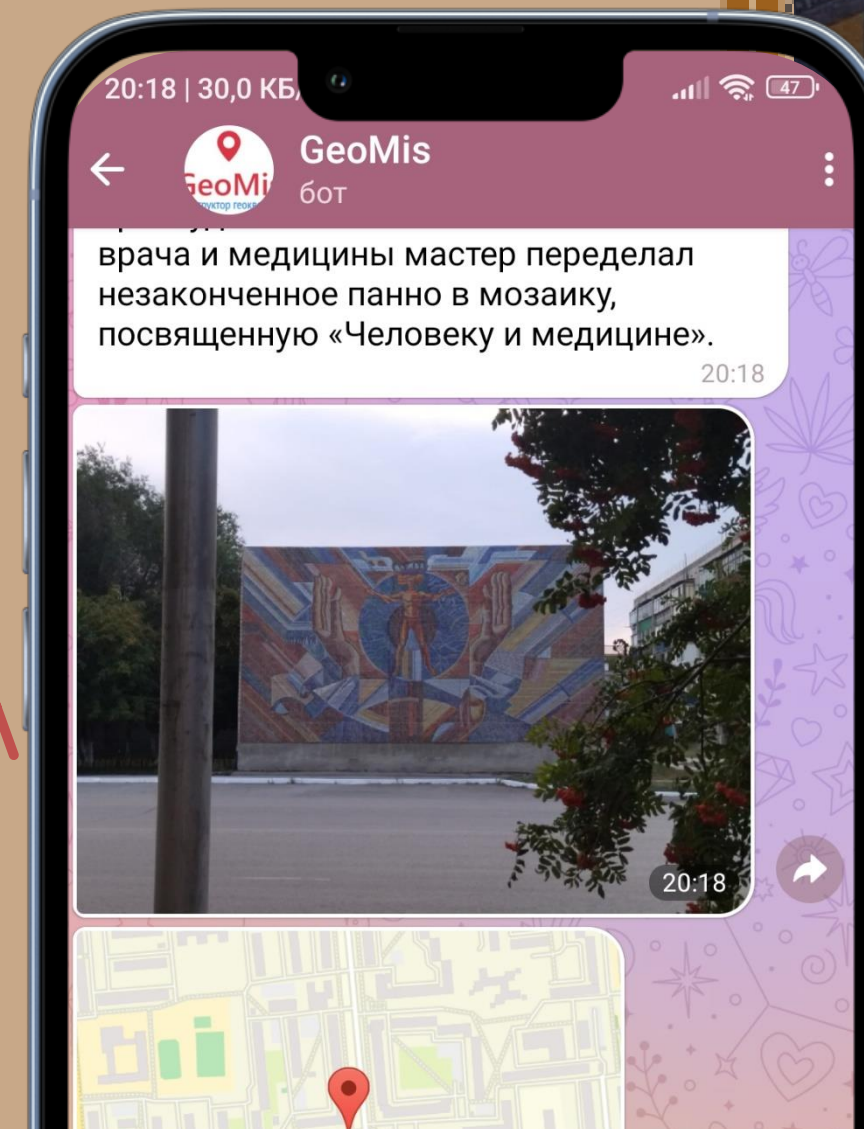


Ребусы

Отгадайте ребус



Фото и геолокация к каждому объекту



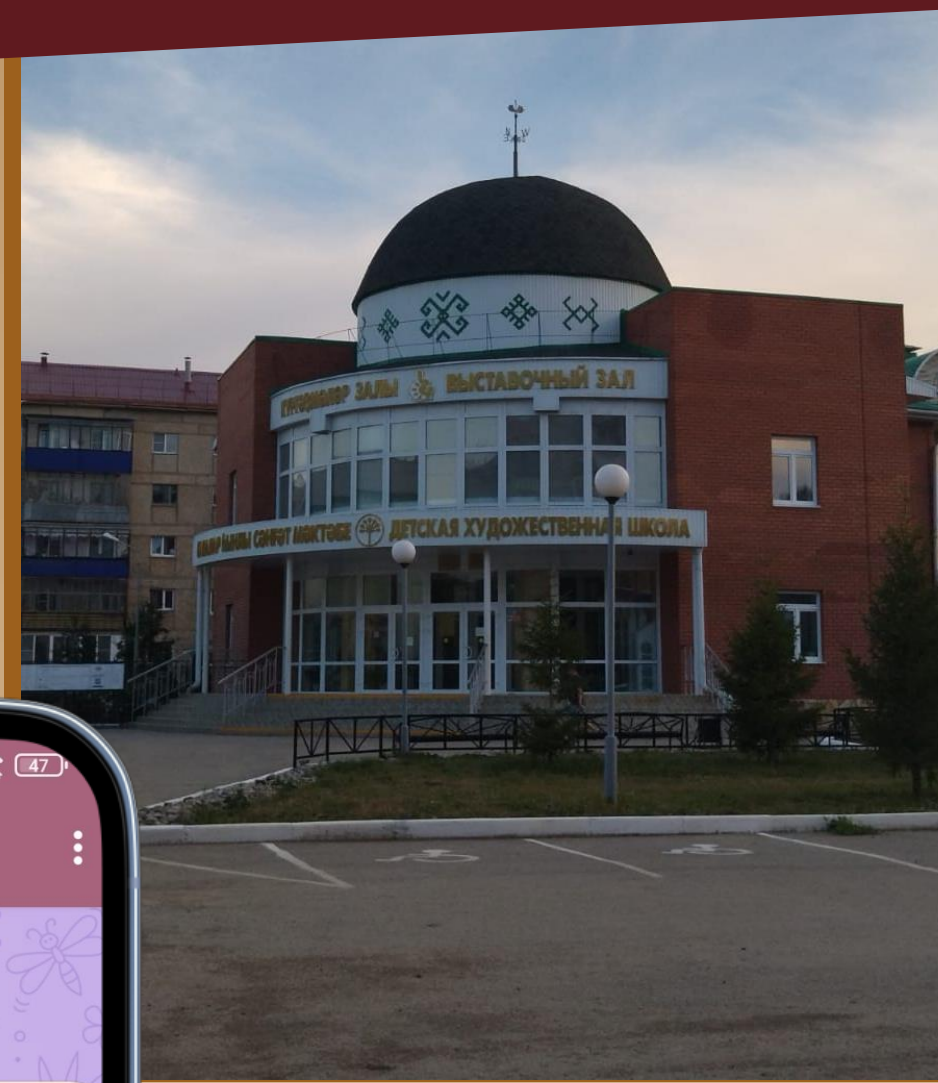
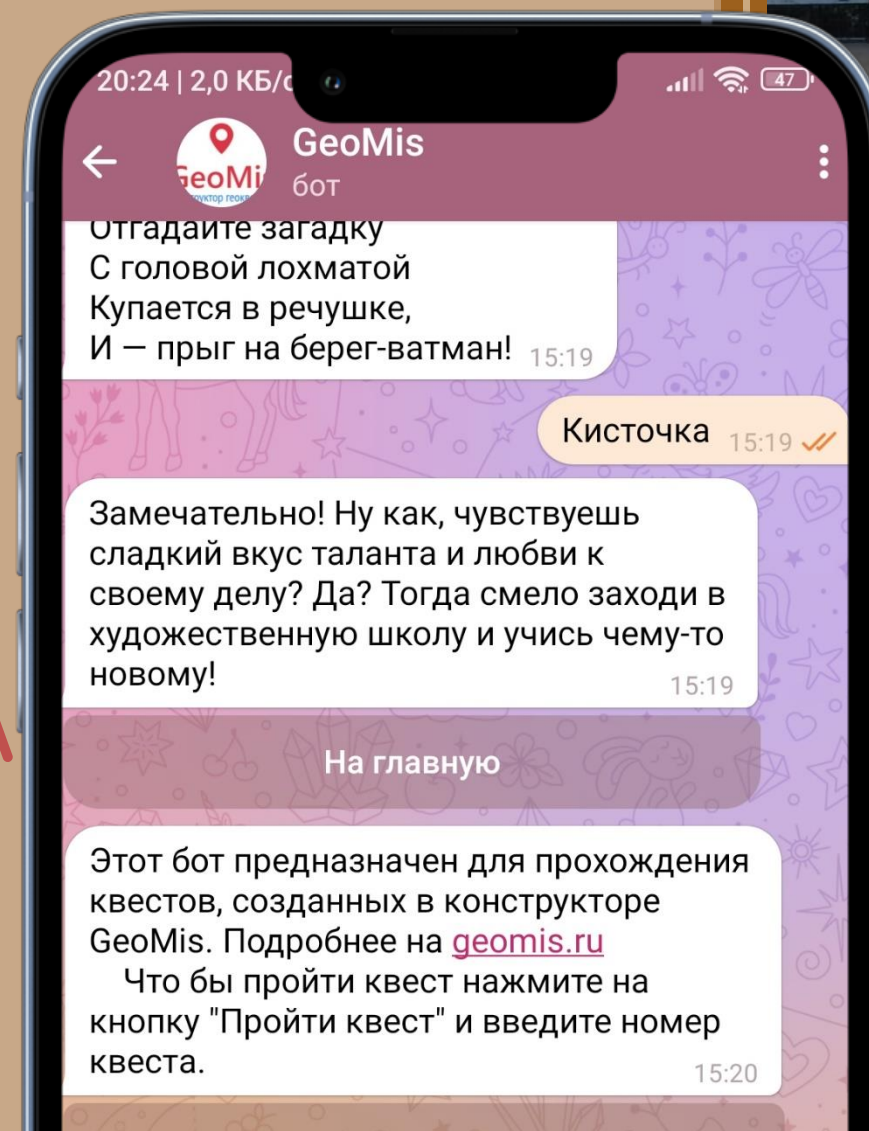
# Примеры заданий. Задание 8



Загадки

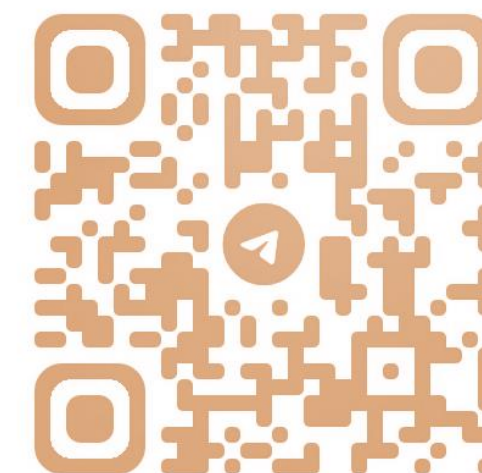
Отгадайте загадку  
С головой лохматой  
Купается в речушке,  
И — прыг на берег-ватман!

Финал и сюрприз





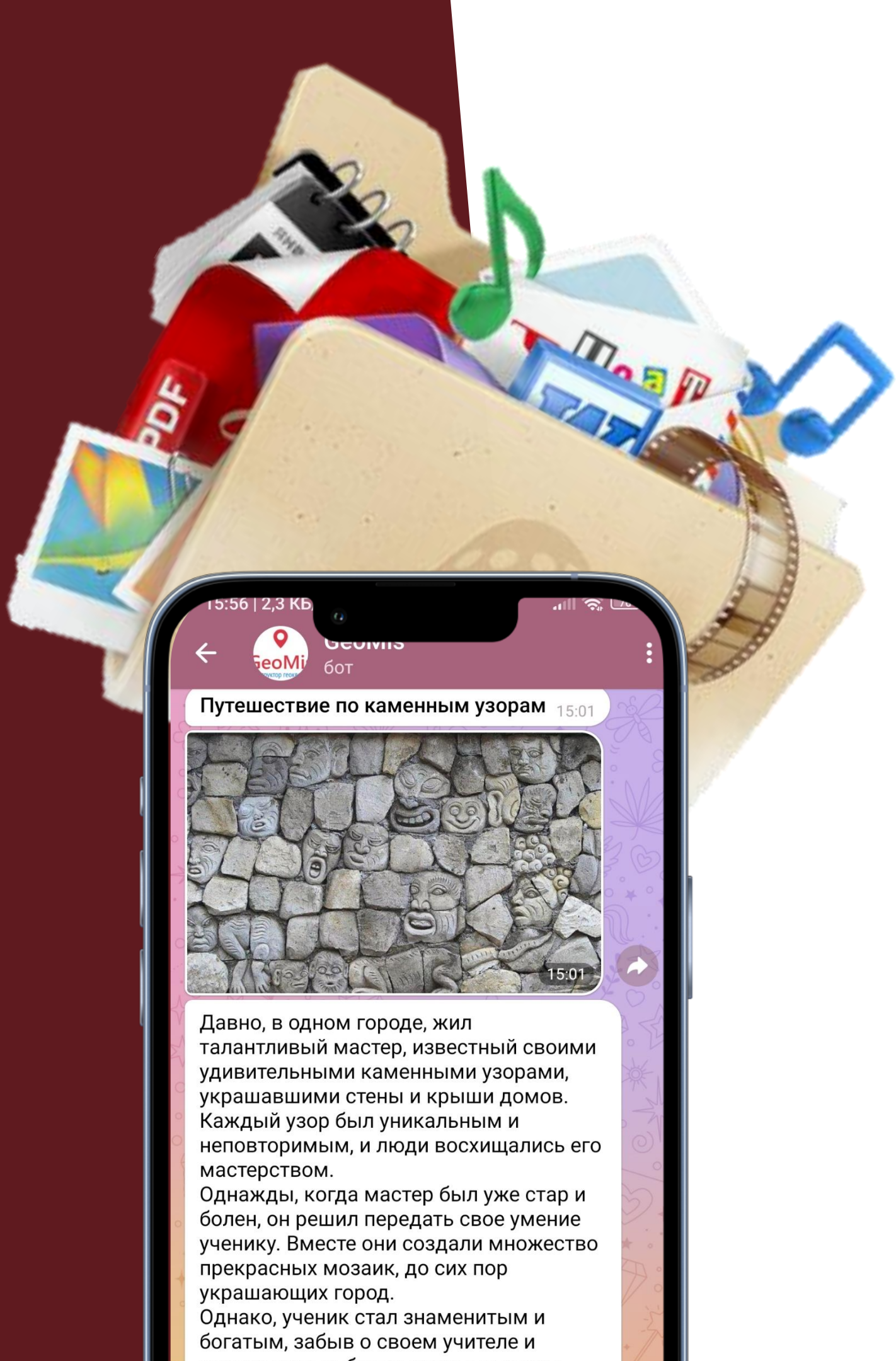
## Ознакомиться с другими заданиями можно:



@GEOMISBOT

Дополнительная презентация с другими заданиями, документ с легендами и подсказками, а также фото объектов на диске:

Квест в чат боте Telegram:  
– Нажмите на кнопку "Пройти квест" и  
– Введите код для тестирования квеста:  
**1327ZMN**



# Финал квеста



- Подсчёт времени и количества взятых подсказок;



- Посещение мастер-класса в художественной школе;



- Новые интересные знания и незабываемые ощущение.