

# Скульптуры-призраки Ростова : путешествие в мир загадок

Городской квест по Ростову-на-Дону

Садовой Любавы

# ОПИСАНИЕ КВЕСТА

**Легенда квеста:** Скульптуры города хранят секреты древности, известные только им. Пробудившаяся черная магия угрожает городу, и души скульптур, по мнению древних магов, что-то затеяли. Вам предстоит раскрыть их тайны и спасти город! Отправляйтесь в увлекательное путешествие по загадкам скульптур, остановите темную магию и спасите город! Время не ждет, поспешите!

**Идея:** Отобразить культуру Ростова-на-Дону в его памятниках и показать ее другим.

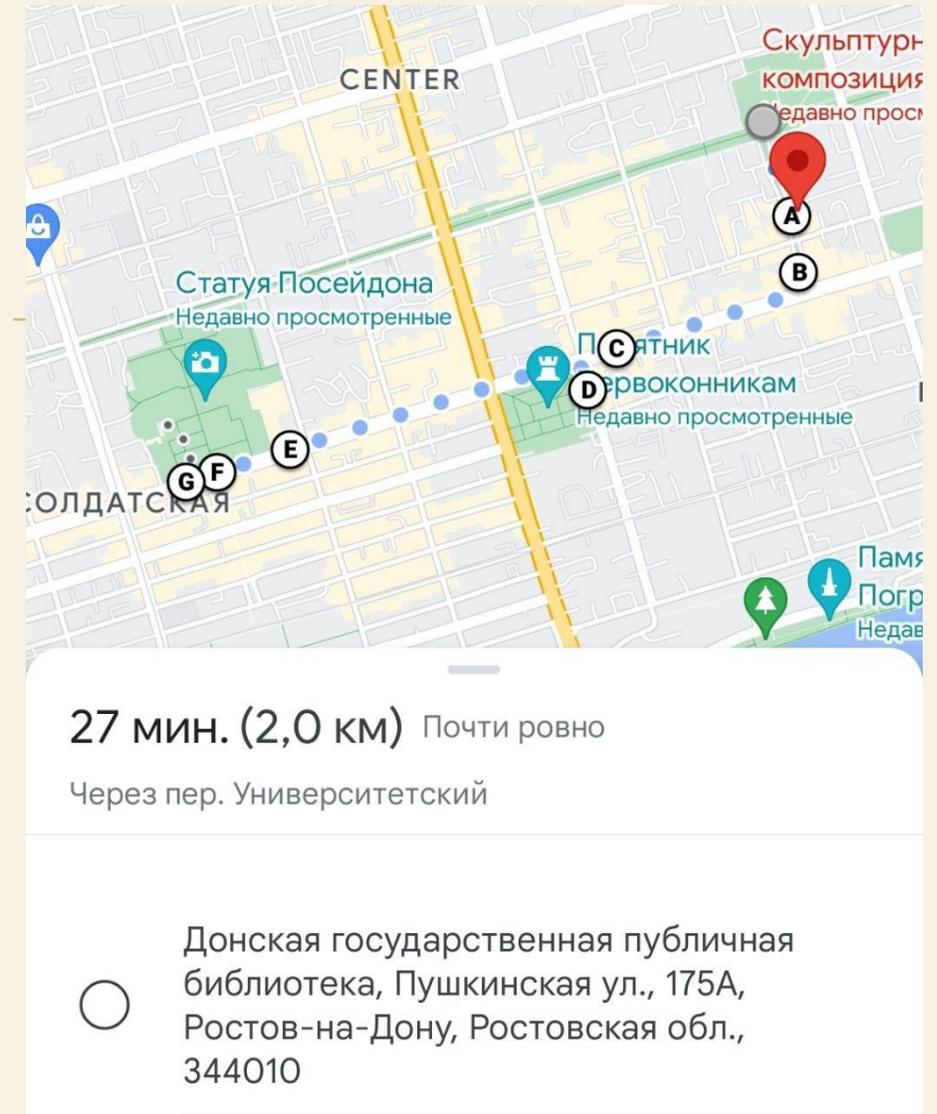
**Цель:** Знакомство с достопримечательностями города, новые знания

**Типы заданий:** Поисковые, интеллектуальные, творческие, игровые

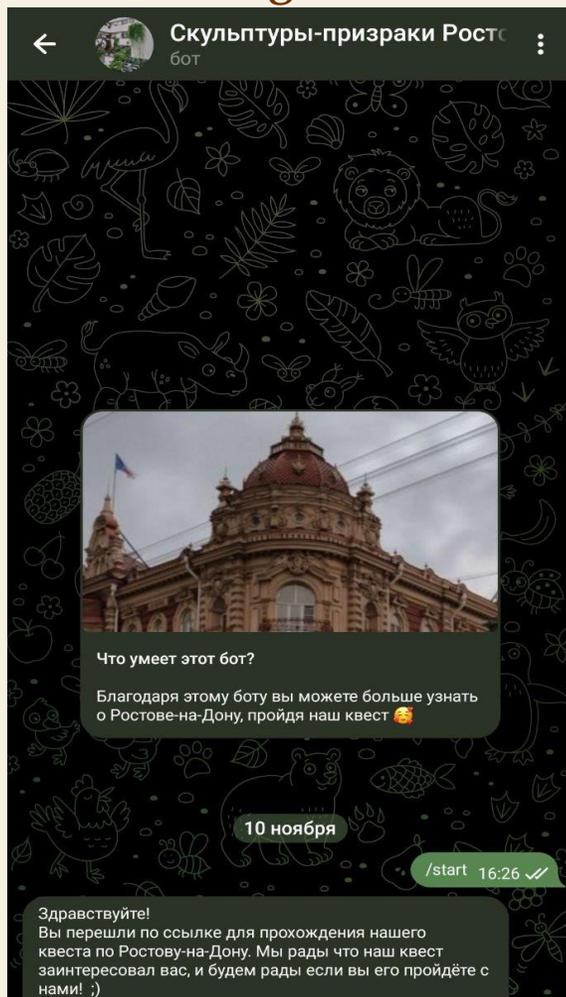
**Маршрут:** 2 км, охватывает наиболее интересные и близкие друг другу места, что позволяет пройти квест за ~1,5 часа.

**Аудитория:** 6+

**Кол-во игроков:** от 1 до 10ти



## 1. Чат-бот в приложении Telegram



# ФИШКИ КВЕСТА

## 2. Тематические актеры на финале игры



# МЕХАНИКА КВЕСТА

## Старт

Авторизация в чат боте в приложении «Telegram», изучение легенды квеста, начало квеста.

## Выполнение заданий

Выполнение задания и переход к следующей локации. Если происходят трудности, то чат бот дает подсказки.

## Финал

Подсчет количества баллов за счет время прохождения и правильно пройденных заданий, выдача призов.

При верном выполнении задания участники получают название следующей локации или ссылку на нее в яндекс картах.

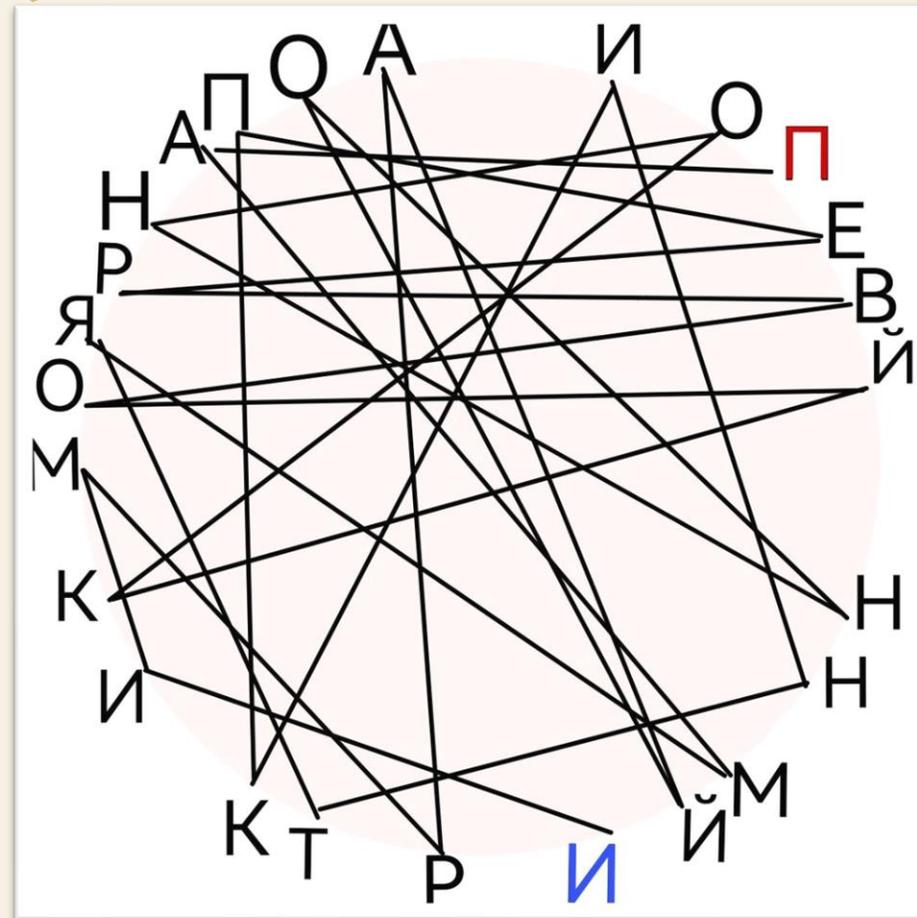
# ПРИМЕРЫ ЗАДАНИЙ

**Задание 6:** Разгадайте круговую шифровку, в которой содержится подсказка на новую локацию. Красная буква – начало, синяя буква – конец.

Ответ: Памятник первой конной армии.

Подсказка: «В центр площади посмотри и место следующее найди»

Ссылка: <https://yandex.ru/maps/-/CDQUe4IM>



# ПРИМЕРЫ ЗАДАНИЙ

**Задание 9:** «Темные силы решили вас запутать, дав несколько вариантов пути, и только один из них будет верным. Ваша задача найти нужное направление, и храбро отправиться на спасение города! Будьте осторожны, времени осталось совсем немного...»

Задание: Пройти подготовленный лабиринт, который будет прислан как задание участникам, в формате картинки с тремя возможными местами («Нулевой километр», «Золотая Рыбка» и «Астрономическая Обсерватория»)

Подсказка: «Нулевой километр»

Ссылка: <https://yandex.ru/maps/-/CDQUeJna>



# ПРИМЕРЫ ЗАДАНИЙ

## Задание 5:

Описание: « – Отец, ты уверен что твоя скульптура будет популярной? Ты даже не оставил на ней подписи!

– Сынок, когда-нибудь эта скульптура будет считаться великой. И те кто ищут ответы найдут их.

– Но как они узнают что ты имел в виду?

– Не всегда слова являются ключом к ответу. Ответ на их вопрос я спрятал в скульптуре.

– Какой вопрос, отец?

– Узнаешь когда увидишь. Принеси мне филворд в котором каждый вопрос можно разгадать как угодно, но только лишь *не по диагонали!* Те кто ищет ответы должны использовать свой ум и источники чтобы найти истину»

Задание: Разгадайте филворд и соберите ключевую фразу.

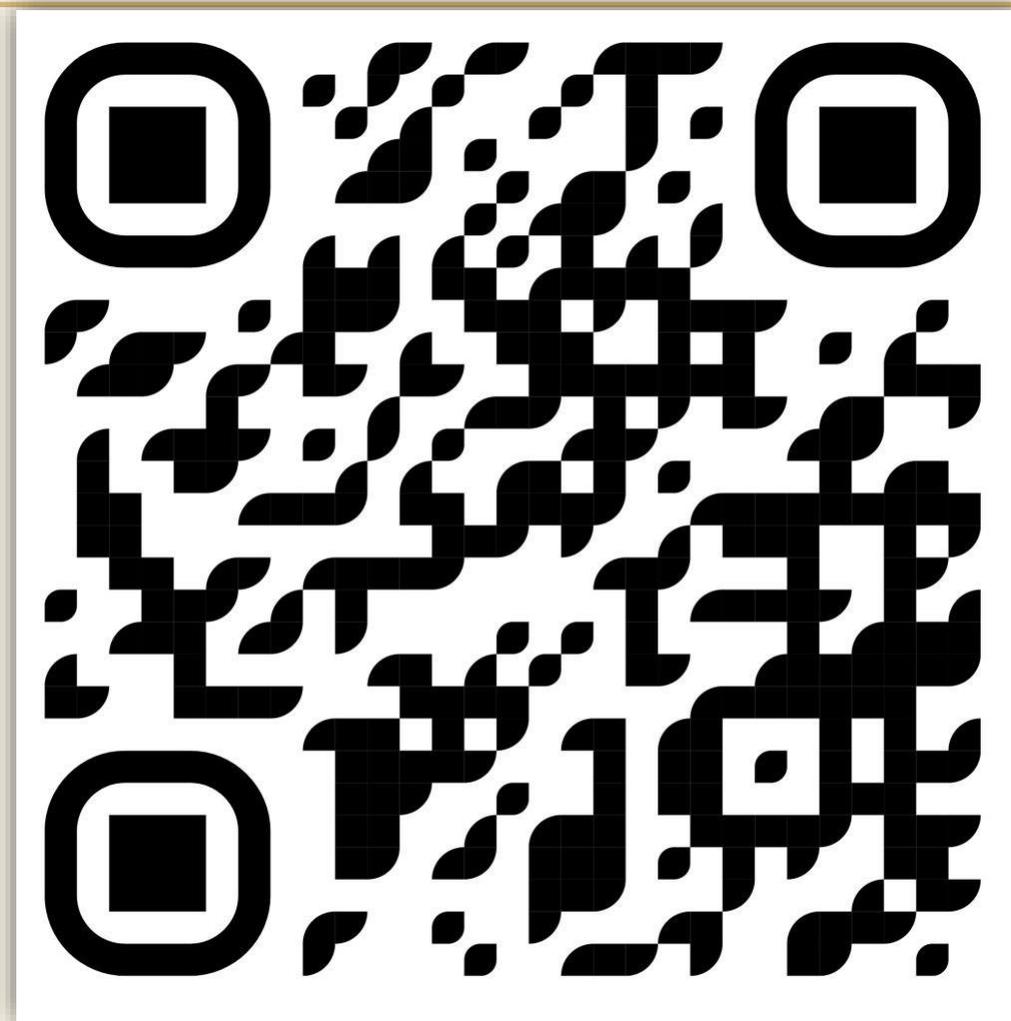
Вопросы: Представлены в документе «Приложение 1»

Ссылка: <https://yandex.ru/maps/-/CDQUeY86>

Б	А	Е	Х	Ш	О	Л
Д	С	Ч	О	Л	В	О
О	Т	А	В	Ь	О	Х
Н	Ф	О	Н	В	П	А
Ю	Н	А	Т	Ы	С	П
Г	А	П	И	К	А	А
Т	А	Л	З	А	Д	О
О	В	К	А	Я	А	В



Чат-бот для прохождения квеста



Приложение 1 со всеми заданиями

# ФИНАЛ

В конце игры актеры (или чат-бот) подводит итоги игры, считая время прохождения квеста и количество правильных ответов, после чего команде, в зависимости от их баллов выдаются призы.

Пример призов: мерч Движения Первых или сувениры Ростова-на-Дону

