

ТАЙНА СЕРДЦА СИМБИРЦИТА

УНИКАЛЬНЫЙ КВЕСТ ПО УЛЬЯНОВСКУ

АВТОР: Лидер Движения Первых
в Ульяновской области,
ученица Многопрофильного лицея № 11
им. В.Г. Мендельсона города Ульяновск
Хрусталева Ксения Анатольевна



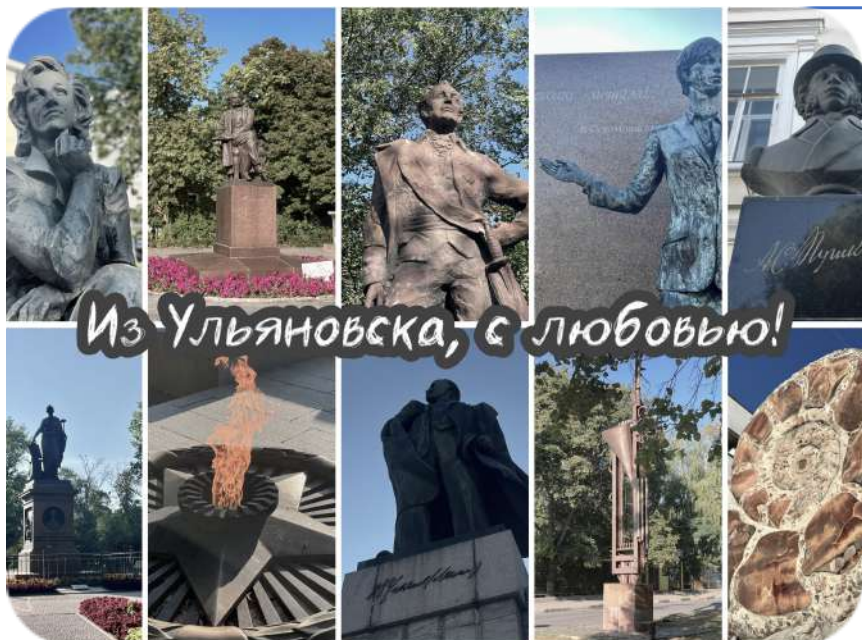
ЛЕГЕНДА КВЕСТА



Много веков назад, когда город Ульяновск еще носил имя Симбирск, в нем жил волшебный камень, известный как **«Сердце Симбирцита»**. Он обладал удивительными силами, способными даровать **мудрость, силу и процветание городу и его жителям**.

Однако в один мрачный день, камень был разбит на множество частей, скрытых по разным уголкам города. С тех пор, сокровище, способное вернуть городу его бывшую славу, **остается потерянным**.

ОПИСАНИЕ КВЕСТА



Целевая аудитория: жители и гости города Ульяновск в возрасте от 10 лет.

Продолжительность: 2 часа 10 минут

Текущий

2 ч 10 мин

Оптимальный

2 ч 10 мин

Маршрут представляет собой увлекательное путешествие по уникальным местам города Ульяновска, целью которого является найти и восстановить утерянное «Сердце Симбирцита»

МЕХАНИКА РЕАЛИЗАЦИИ И ЗАДАНИЙ

Механика выдачи заданий в квесте основана на комбинации интерактивных элементов и взаимодействия с окружающим миром города Ульяновска.

СТАРТОВАЯ ИНСТРУКЦИЯ И ПЕРВОЕ ЗАДАНИЕ

Участники начинают квест с получения стартовой инструкции, которая дает им общую цель - найти и восстановить «Сердце Симбирцита».

Первое задание может быть представлено в виде загадки или подсказки, которая указывает на место, где они должны начать.



РАСПРЕДЕЛЕНИЕ ЗАДАНИЙ ПО МЕСТАМ

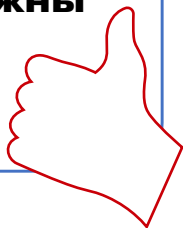
Каждое из 16 мест представляет собой точку, где герои квеста будут искать следующий кусочек «Сердца Симбирцита».

Приближаясь к месту, участники получают подсказку или загадку, связанную с историей этого места.

ГОЛОВОЛОМКИ И ИССЛЕДОВАНИЕ

Прибыв на место, участники исследуют его и ищут элементы, которые помогут им разгадать загадку. Это могут быть скульптуры, памятники, здания и надписи.

Разгадав загадку, они находят следующий кусочек «Сердца Симбирцита» и переходят к следующему заданию.

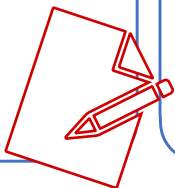


МЕХАНИКА РЕАЛИЗАЦИИ И ЗАДАНИЙ

Механика сочетает в себе элементы поиска, головоломок, исторической интерпретации и взаимодействия с окружающим миром, создавая увлекательный и образовательный опыт для участников.

ИНТЕРАКТИВНЫЕ ЭЛЕМЕНТЫ

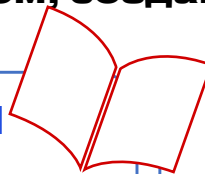
Для некоторых заданий можно использовать дополнительные интерактивные элементы, такие как QR-коды, которые могут содержать дополнительные подсказки, фотографии.



ИСТОРИЧЕСКАЯ ИНФОРМАЦИЯ

Каждое место также может предоставлять историческую информацию о событиях и личностях, связанных с этим местом.

Это создает образовательный аспект в квесте.



ПОСТЕПЕННОЕ ВОССТАНОВЛЕНИЕ

По мере того как герои находят новые кусочки «Сердца Симбирцита», они постепенно восстанавливают его силу и обогащают легенду города.

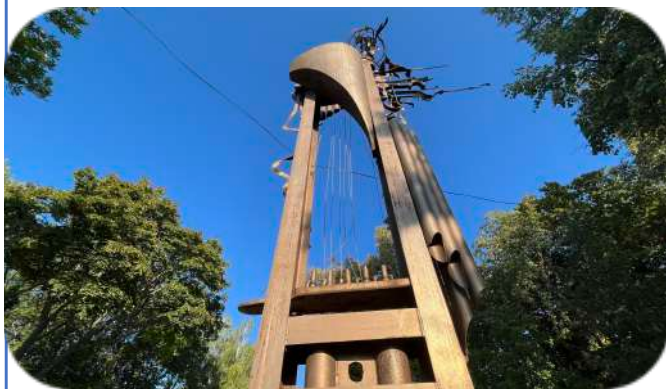
МАРШРУТ КВЕСТА



ТИПЫ ЗАДАНИЙ

ПОИСКОВЫЕ

Участники по подсказкам ищут нужные места для продолжения квеста.



Найдите музыкальный объект, создающий звуки под воздействием ветра.

ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНЫЕ

Участники разгадывают различные головоломки, загадки, проявляя интеллектуальные способности.



Отгадав ребус, назовите имя персонажа из произведения А.С. Пушкина.

ТВОРЧЕСКИЕ

Участники проявляют свои творческие способности.



Отправьте голосовое сообщение с прочитанным стихотворением И.А. Гончарова и после с помощью навигатора доберитесь до памятника великому писателю.

ФИНАЛЬНАЯ ЧАСТЬ



На финальной станции участники находят последнюю часть **«Сердца Симбирцита»** возле **памятника Симбирциту**. Собрав все фрагменты воедино, они ощущают, как магическая сила камня восстанавливается, распространяясь по всему городу. **Ульяновск оживает новыми красками и наполняется радостью жителей.**

Легенда напоминает всем **о силе сотрудничества, находчивости и преодоления трудностей**. Герои квеста, оставив свой след в этой легенде, остаются в сердцах жителей Ульяновска как символы мудрости и добра.

АРХИВ ЗАДАНИЙ КВЕСТА

Подробные описания каждого задания квеста опубликованы по QR-коду:

