




Почему ушли Алангасары?

(квест по мотивам удмуртской культуры)

Автор: Андрей Ситников

Описание

 Легенда: таинственное исчезновение Алангасаров – мифических существ – с удмуртских земель. Участникам нужно выяснить, почему они пропали

 Цель: познакомить участников с жителями старинного и нынешнего Ижевска: от рабочих и гимназистов до чиновников и генералов

 Аудитория: 9+ лет

 Время и протяженность маршрута: 2,5 ч; 4 км

Механика



НАЧАЛО

в любом мессенджере
создается группа из
участников, изучается легенда,
начинается квест

ОСНОВНАЯ ЧАСТЬ

выполнение заданий

ФИНАЛ

в зачет идет: общее время
прохождения, количество
пройденных заданий и взятых
подсказок

получение задания,
определение локации и
перемещение на нее

выполнение заданий на
найденной локации



Особенности



Реализация квеста через мессенджер (любой)



Проезд на историческом общественном транспорте (маршрут первого трамвая – «однёрки»)



Использование аудиоматериала (отрывок из оперы Чайковского)



Использование ребусов



Использование наглядного материала (лыжи)

Маршрут



Задания

Описание

В каждом задании участникам предстоит разгадать следующую локацию маршрута

Пример

а) очень любили дамочки из женской гимназии гулять и любуясь прудом, мечтать о чем-то. Где девушкам нравилось проводить время больше всего?

Подсказка: В этом месте красиво встали в полукруг 9 колонн (ответ: ротонда)



Задания

Пример

б) в нашем городе жили не только простые люди, которые единичку называли однёркой, мочалку-вехоткой и др. У нас родились и творили великие знаменитости. Один такой великий музыкант родился в соседнем от Ижевска городе и его именем назван объект в нашем городе. Кто этот человек и какой это объект. Участникам предлагается до объекта доехать на символичной «однёрке» (ответ: Школа искусств им. П.И. Чайковского)

Поисковый вопрос: отправить в мессенджер рукописную карту схему без адресов но с номерами остановок-наша остановка №4. Вопрос в карте -остановка с номером количества букв в имени этого человека (ПЕТР)



Финал

В конце квеста участники подходят к мысли, что удмурты – честные и достойные граждане, которые не могли прогнать добрых великанов, а должны были жить с ними в дружбе, поэтому, вероятнее всего, история об Алангасарах – не более чем легенда



QR-код на все задания

